

塌缩隧道

地下鼠帮的领地战争

控制隧道 · 设置灾害 · 消灭敌对鼠帮

欢迎来到《塌缩隧道》，一场发生在纽约地下错综管网中的残酷领地战。鼠帮们在黑暗中布下灾害，等待下一次致命反转。每一步都暗藏风险，局势可能在瞬间崩塌。观察对手，运用策略，在灾难降临前夺下最后的生存权！

核心机制



隐藏灾害机制

重置、猫、洪水会在倒计时结束后触发，带来突如其来的局势变化。



灾难反噬

你布下的灾害也可能反过来毁掉自己，一步失误就可能满盘皆输。



紧凑对战节奏

15-30分钟一局，规则易学。充满反转，适合反复开局。



3-5人

15-30分钟

12+岁

灾害计时轨道

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1



游戏配件



灾害牌 3 张
(瘟疫 x1 / 猫 x1 / 洪水 x1)



鼠棋标记 10 枚
(5色 x 每色2枚)



障碍阻挡块
36 块



奶酪标记
5 枚



游戏版图
1 块



灾害轨道板 1 块



灾害标记
1 个

如何游玩



设置阶段

部署鼠群，摆放阻挡块，并选择一张灾害牌开始倒计时。



回合流程

玩家依次行动：检查灾害 → 需要时设置新灾害 → 执行 1 次行动 → 推进计时。



可执行行动

挖掘、填塞、移动、藏奶酪，利用地道结构与灾害时机压制对手。

实机展示 (原型实拍)



灾害效果

瘟疫



消灭所有与其他鼠帮标记连通的鼠帮标记。

猫



消灭所有孤立的鼠帮标记。
(未与其他鼠帮连通)

洪水



消灭所有带有奶酪标记的鼠帮标记。

游戏亮点



高互动博弈

你永远想要算对手下一步。



信息差与反转杀招

隐藏灾害带来紧张心理博弈。



局势反转快

一张灾害牌就能改变整盘局势。



小体量高复玩

15-30分钟，适合聚会连开多局。

联系信息

袁佳翔 +86 13524611380



塌缩隧道

— 地下鼠帮的领地战争 —



3-5人



15-30分钟



12+岁

控制隧道 · 设置灾害 · 消灭敌对鼠帮

猫

洪水

瘟疫

规则书

游戏概述



欢迎来到《塌缩隧道》。

在纽约地下摇摇欲坠的管网中，各支鼠帮为了争夺地盘展开残酷混战。玩家将操控自己的老鼠，暗中布置灾害，改变隧道结构，并在灾难降临前活到最后。



游戏配件

游戏地图板 ×1



灾害轨道板 ×1



灾害标记 ×1



灾害牌 ×3 (瘟疫 ×1、猫 ×1、洪水 ×1)



老鼠棋子 ×10 (5色，每色2枚)



封锁板块 ×36



奶酪标记 ×5



核心概念

——v—— 理解以下概念，是在隧道中生存的关键。 ——v——

1

隧道

隧道是由相邻且未被封锁板块阻隔的格子连续连接而成的路径。



2

连通

若两只老鼠能够沿隧道互相到达，则视为连通。



3

灾害

灾害牌代表会延后触发的威胁。打出后将其牌面朝下放置，倒计时结束后翻开并结算其效果。



4

行动

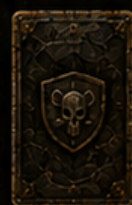
在你的回合中，你可以执行1次行动。行动用于移动老鼠、改变隧道结构，或为即将到来的灾害做准备。



移动老鼠



改变隧道结构



为灾害做准备

游戏设置

1

洗混三张灾害牌，
牌面朝下组成牌库。



2

摆放游戏地图板、
灾害轨道板和灾害牌。



3

每位玩家拿取：
同色老鼠棋子2枚、
奶酪标记1枚。



4

玩家轮流将老鼠放在
地图任意格子上；
放置时不得与任何
其他老鼠相邻。

示例：4人游戏



✓ 合法放置



✗ 非法放置（相邻）



5

用封锁板块填满
所有剩余格子。



封锁板块

6

起始玩家选择1张
灾害牌，牌面朝下
放置为当前灾害。



7

将灾害标记放在
灾害轨道起点：
3人=6格，4人=8格，
5人=10格。



3人游戏 = 6格

4人游戏 = 8格

5人游戏 = 10格

回合流程

—— 玩家按顺时针方向依次进行回合。每个回合依照以下步骤进行： ——

1



检查灾害

若灾害标记已到达轨道终点：
翻开当前灾害牌并结算效果；
将该灾害牌放回牌库；
将地图上的所有奶酪标记归还给各自拥有者。



2



设置新灾害

若上一位玩家在其回合开始时
结算了灾害：
选择1张灾害牌，牌面朝下放置
为当前灾害；
将灾害标记重置到轨道起点。



3



执行一个行动

若你仍有老鼠存活，
则执行1次行动。



4



结束回合

将灾害标记沿灾害轨道
前进1格。



灾害轨道示意



起点

终点（触发灾害）

玩家行动

在你的回合中，选择并执行以下1个行动，或跳过行动：

1



挖掘：

移除一个与你的
一只老鼠所在隧道
相邻的封锁板块，
然后再重复一次。



2



塌方：

在你的一只老鼠
所在隧道内的
任意空格放置
1个封锁板块。



3



移动：

将你的一只老鼠
移动到其所在
隧道内的任意空格。



4



藏匿奶酪：

将1个奶酪标记放在
你的一只老鼠下方。



- 该老鼠不受“猫”和“瘟疫”影响，但无法免疫“洪水”；
- 结算当前灾害时，视为该老鼠不属于任何隧道。

灾害效果

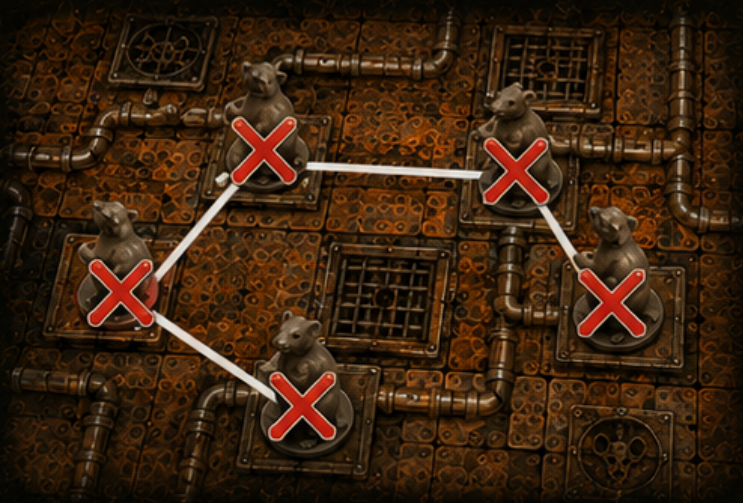
瘟疫



鼠帮标记所在区域
无法行动一回合。

瘟疫：

淘汰所有至少与
另一只老鼠连通的
老鼠。



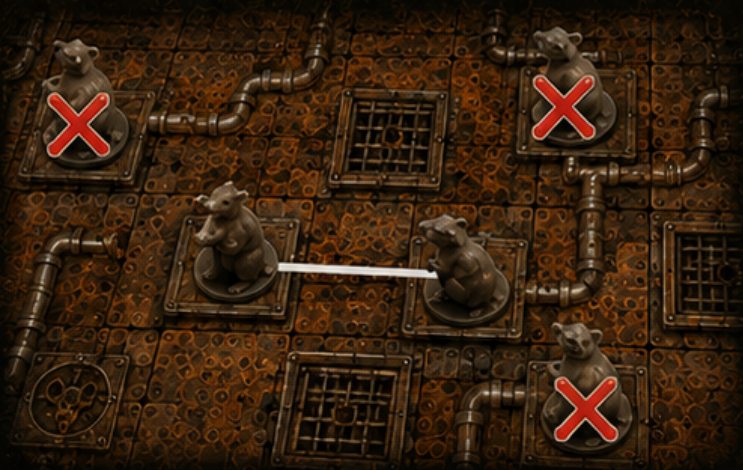
猫



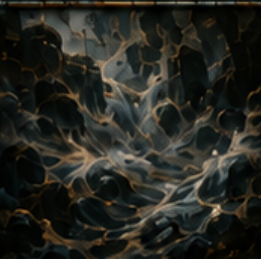
所有鼠帮标记
立即撤除。

猫：

淘汰所有落单的
老鼠（未与任何
其他老鼠连通）。



洪水



冲走所有鼠帮标记，
并淹没指定区域。

洪水：

淘汰所有下方放有
奶酪标记的老鼠。



一轮结束与胜利

1 一轮结束

当地图上只剩2只或更少的老鼠时，
本轮结束。



2 计分

一轮结束时：存活老鼠数量最多的玩家得2分；
如果没有任何老鼠存活，则每位玩家得1分；
如果多位玩家并列拥有最多的存活老鼠，
则每位并列玩家得1分。



3 赢得游戏

第一位获得5分的玩家立即赢得游戏。



塌缩隧道 玩家参考表

回合顺序

1 检查灾害：

若标记到达终点，翻开当前灾害牌并结算，将灾害牌放回牌堆；归还地图上的所有奶酪标记。



2 设置新灾害：

若上一位玩家已结算灾害，则选择1张灾害牌放置两行放置，并将灾害标记重置到起点。



3 执行一个行动：

若你仍有老鼠存活，则执行1次行动。



4 结束回合：

将灾害标记沿轨道前进1格。



玩家行动



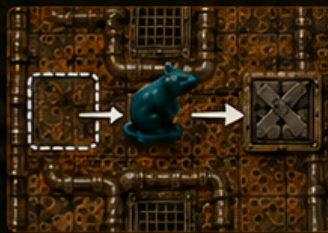
挖掘：

移除一个方格的一只老鼠所在隧道格的的封堵铁块，然后再重置一次。



塌方：

在你的一只老鼠所在隧道内的任意空地放置1个封堵铁块。



移动：

将你的一只老鼠移动到你所在隧道内的任意空格。



藏匿奶酪：

将1个奶酪标记放在你的一只老鼠下方。该老鼠不被“猫”和“洪水”影响，但无法免疫“瘟疫”。当瘟疫当前灾害时，视为被老鼠不属于任何隧道。



灾害效果

瘟疫

瘟疫：

淘汰所有至少与另一只老鼠连通的老鼠。



猫

猫：

淘汰所有落单的老鼠（未与其他老鼠连通）。



洪水

洪水：

淘汰所有下方放有奶酪标记的老鼠。

